

- Une **expérience aléatoire** est une situation où intervient le hasard. On peut la reproduire plusieurs fois dans les mêmes conditions.

Exemple : Lancer un dé à jouer cubique.

- Les **issues** de cette expérience sont les différents résultats possibles.

Exemple : Il y a 6 issues car on peut obtenir la face n°1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ou 6.

- Un **événement** est une issue ou un ensemble d'issues observées.

Exemple : L'événement « obtenir un numéro pair ».

- La **probabilité** d'un événement est la proportion de chances qu'il a de se réaliser. On peut l'exprimer avec une fraction, un pourcentage, ou un nombre décimal.

Exemple : On a trois chances sur six d'obtenir un numéro pair (faces n°2 ; 4 ou 6).

La probabilité de cet événement est donc $\frac{3}{6} = \frac{1}{2} = 0,5 = 50\%$.

- Une probabilité est un nombre compris **entre 0 et 1**.

