

## Animaux compassés : La Panthère

L'objectif est de construire une panthère à l'aide d'une règle et d'un compas.

Tracer au crayon à papier sans appuyer afin de pouvoir effacer les traits inutiles à la fin.

On va tout d'abord construire les centres des cercles. Ne pas oublier les noms des points !

Positionner la feuille en position 'paysage' (à l'horizontal).

Tracer au milieu de la page un segment [AB] horizontal de 12 cm de long.

Placer le point O milieu de [AB].

Tracer la droite (d) perpendiculaire à [AB] passant par O.

Sur la droite (d), placer en dessous de [AB] le point C à 4,5 cm de O, le point D à 7,5 cm de O, E à 8 cm de O et F à 9 cm de O.

Sur le segment [AC] placer le point G à 2 cm de C.

Sur le segment [BC] placer le point H à 2 cm de C.

Sur la droite (d), placer le point I à 5 cm de O, au dessus de [AB].

Tracer la droite (d') perpendiculaire à (d) passant par I.

Sur la droite (d'), placer les points J et K situés à 7,5 cm de I et les points L et M situés à 8 cm de I.

Sur le segment [OL] placer le point N à 3 cm de O.

Sur le segment [OM] placer le point P à 3 cm de O.

On va maintenant tracer les cercles.

Tracer les cercles de centres A, B et C et de rayon 3,5 cm.

Tracer les cercles de centres G et H et de rayon 3 cm.

Tracer les cercles de centres N et P et de rayon 5,5 cm.

Tracer les cercles de centres J, K, L et M et de rayon 2,5 cm.

Tracer les cercles de centres D, E et F et de rayons respectifs 4 cm, 5 cm et 6,5 cm.

Tracer le cercle de centre I et de rayon 5,5 cm et celui de centre O de rayon 4,5 cm.

Repasser maintenant en gras les arcs de cercles permettant de retrouver ta panthère.

Effacer ensuite les traits de construction et les noms des points devenus inutiles.

On peut colorier la panthère.

